

Regelbog

Garden
nomes

Wizard
arfare




Introduktion




Så længe som nogen kan huske, har havenisser brugt magi til at klare hverdagens opgaver, men det er ganske nyt at de nu også bruger det til konflikthåndtering.




Konflikterne stammer fra at deres park er blevet overfyldt, så de er begyndt at bruge magi til at slå hinanden ihjel med. På grund af deres gamle traditioner, bruger nisserne kun de samme 5 magier, men de er rigeligt til at få arbejdet udført.


Spilleregler




Garden Gnomes: Wizard Warfare minder meget om det klas-siske spil Sten-Saks-Papir. Men i stedet for 3 meldinger er der dog 5, og hver spiller får udover de 5 meldekort også et bonuskort der giver en fordel når man vinder med et specifikt element.

   Ild slår planter og insekter

   Vand slår ild og insekter

   Insekter slår planter og jord

   Planter slår jord og vand

   Jord slår ild og vand

Alle spillere spiller samtidig imod begge deres naboer. For hver duel man taber mister man 1 Nisse (eller 2 hvis man taber til en modspillere special-element). Den sidste spiller der har overlevende nisser vinder spillet.

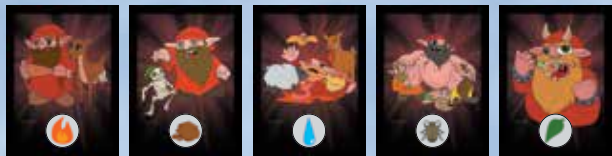
Selve spillet

I denne regelbog forestiller vi os et spil med 4 deltagere. Spillerne sidder i følgende rækkefølge:

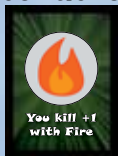


I Garden Gnomes: Wizard Warfare starter hver spiller med at vælge en farve og tage de matchende 5 kort og 7 Nisser (træ-tern) og modtager desuden et tilfældigt element-bonuskort.

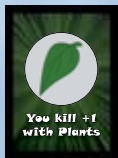
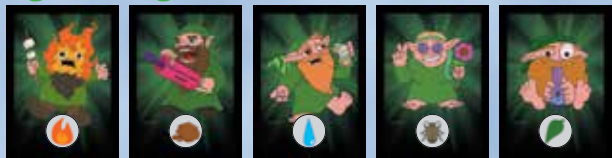
Rachel har de **røde** nisser:



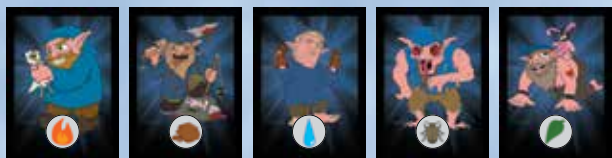
Element-bonuskort



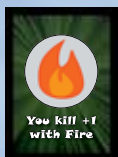
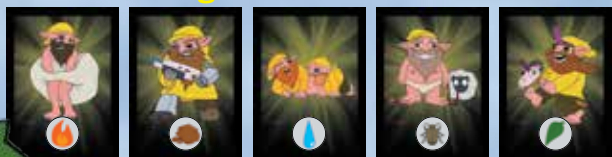
Greg har de **grønne** nisser:



Brian har de **blå** nisser:



Yasmin har de **gule** nisser:



Eksempel på en spillerunde

Hver spiller lægger 2 kort med bagsiden opad, et i hver retning.



På samme tid vender alle spillere de kort, som de har lagt og afslører hvem der har vundet hvilke dueller.

- 1 **Yasmins** jord slår **Rachels** vand og dræber 1 nisse
- 2 **Brians** jord slår **Yasmins** ild og dræber 2 nisser pga. hans element-bonus.
- 3 **Gregs** planter slår **Brians** vand og dræber 2 nisser
- 4 **Gregs** ild og **Rachels** ild ender uafgjort så ingen dør. Element-bonuskort har ingen indflydelse når det ender uafgjort.

Rachel mister 1 nisse, **Yasmin** og **Brian** mister 2 nisser hver og **Greg** mister 0.

Så længe mere end 1 spiller har nisser tilbage, tager alle spillere deres kort tilbage og en ny runde begynder. Den sidste spiller der har nisser tilbage vinder spillet.

Hvis alle de resterende spillere mister deres sidste nisse på samme tid, får de resterende spillere 1 nisse og endnu en runde spilles som normalt.

Alternative regler:

Det er muligt at spille med mere end 1 Element-bonuskort pr. spiller



Spilleets indhold:

- 15 element-
bonuskort



- 30 havenisse-kort

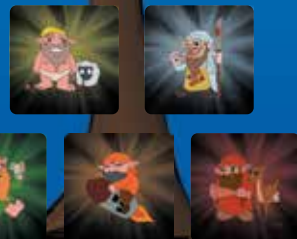


- 42 havenisser
(træ-tern)



Ekstra indhold:

- 6 ølbrikker



No part of the rulebook, game contents, artwork or game play may be copied or published without the written consent of the copyright holder.

©2016 Borzag Games ApS.
All rights reserved.