

Spielanleitung



Garden
nomes

Wizard
arfare

Einleitung



Seit Anbeginn der Zeit verwenden Zwerge Magie, um alltägliche Aufgaben zu erledigen, aber es ist noch neu, dass sie auch Magie nutzen, um Konflikte zu lösen.

Und Konflikte begannen, als der Park, in dem sie leben, überbevölkert wurde, sodass sie einander nun mit Zaubersprüchen töten. Aufgrund uralter Traditionen nutzen die Zwerge nur 5 verschiedene, aber wahrhaft mächtige Zauber.

Spielregeln

Garden Gnomes: Wizard Warfare ähnelt sehr dem klassischen Spiel „Stein, Schere, Papier“. Statt 3 Auswahlmöglichkeiten bekommt ihr 5. Und jeder Spieler erhält eine bevorzugte Wahl, die doppelt zählt, wenn sie zum Sieg führt.

   Feuer schlägt Pflanzen und Insekten

   Wasser schlägt Insekten und Feuer

   Insekten schlagen Erde und Pflanzen

   Pflanzen schlagen Wasser und Erde

   Erde schlägt Feuer und Wasser

Jeder Spieler spielt gegen jeden seiner Nachbarn gleichzeitig spielen und für jedes Duell, dass ihr verliert, verliert ihr einen Zwerg (zwei, wenn ihr gegen das bevorzugte Element eures Gegners verliert). Der letzte Spieler, der noch Zwerge übrig hat, ist der Gewinner.

Spielablauf

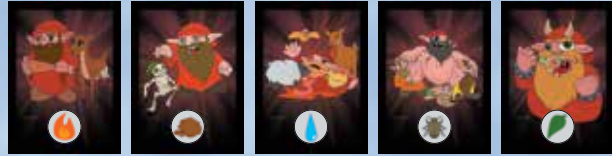
Für diese Anleitung stellen wir uns ein Spiel mit 4 Spielern vor.

Die Spieler sitzen wie folgt:

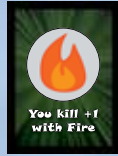


In Garden Gnomes: Wizard Warfare beginnt jeder Spieler damit, eine Farbe zu wählen, sich die 5 passenden Karten und 7 Zwerge (Würfel) zu nehmen und erhält zusätzlich eine zufällige Element-Bonuskarte.

Rachel hat die **roten** Zwerge:

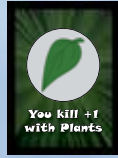
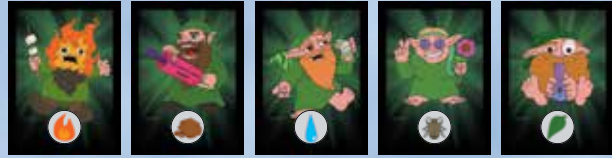


Element-Bonuskarten



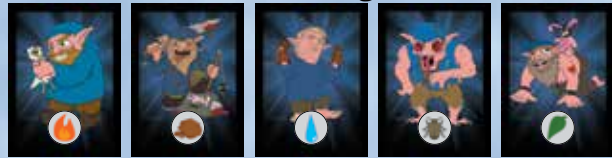
Du tötest +1 mit Feuer

Greg hat die **grünen** Zwerge:



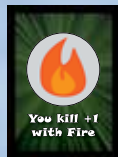
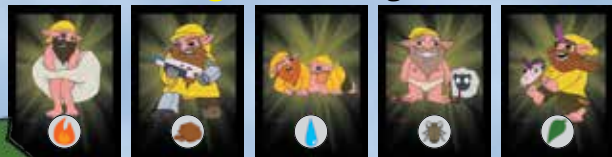
Du tötest +1 mit Pflanzen

Brian hat die **blauen** Zwerge:



Du tötest +1 mit Erde

Yasmin hat die **gelben** Zwerge:



Du tötest +1 mit Feuer

Beispiel Spielrunde

Jeder Spieler hat 2 Karten, verdeckt, jede in eine Richtung.



Alle Spieler drehen dann gleichzeitig ihre Karten um, um herauszufinden, wer das Duell gewonnen hat.

- 1 **Yasmins** Erde schlägt **Rachels** Wasser für 1 Tod
- 2 **Brians** Erde schlägt **Yasmins** Feuer für 2 Tode wegen seiner Element-Bonus
- 3 **Gregs** Pflanzen schlagen **Brians** Wasser für 2 Tode
- 4 **Gregs** Feuer und **Rachels** Feuer enden in einem Unentschieden. Element-Boni haben keinen Einfluss bei einem Unentschieden.

Rachel verliert 1 Zwerg, **Yasmin** und **Brian** verlieren jeweils 2 Zwerge und **Greg** verliert keinen.

Solange mehr als 1 Spieler Zwerge übrig hat, nehmen alle Spieler ihre Karten zurück und eine weitere Runde beginnt. Der letzte Spieler, der Zwerge übrig hat, ist der Gewinner.

Wenn alle übrig gebliebenen Spieler ihren letzten Zwerg gleichzeitig verlieren, wird ihnen allen ein Zwerg zugestanden und eine weitere Runde wird gespielt wie üblich.

Alternative Regeln:

Es ist möglich, mit mehr als 1 Element-Bonus pro Spieler zu spielen.



Spielinhalt:

- 15 Element-
Bonuskarten



- 30 Zwergenkarten

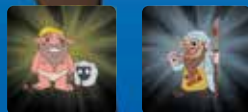


- 42 Zwerge
(hölzerne Würfel)



Extra:

- 6 Untersetzer



Kein Bestandteil des Regelwerks, der Spielinhalte, der Grafiken oder des Spielablaufs dürfen ohne vorhergehende schriftliche Zustimmung des Rechteinhabers kopiert oder veröffentlicht werden.
©2016 Borzag Games ApS.
Alle Rechte vorbehalten.

